

Spielanleitung

Turnier

Man spielt 3 Runden, eine pro Spiel, in der Reihenfolge: Spiel Nr. 1, Nr. 2, Nr. 3 dieser Spielanleitung. Am Ende jeder Spielrunde bekommt der Sieger 10 Punkte, der Zweite bekommt 7 Punkte, und der Dritte 6 Punkte und so weiter, bis hin zu 3 Punkten pro Spieler (bei sechs Spielern), wenn man zu sechst spielt.

Es gibt keinen Gleichstand beim ersten Platz: Ein einziger Spieler bekommt die 10 Punkte, die für den Sieg notwendig sind. In allen Spielen können allerdings die anderen Spieler ab dem zweiten Platz können sich auch Spieler den gleichen Punktestand teilen.

Wenn man ein Turnier spielt, wird das Punkteziel der Runden gesenkt: 25 Punkte für das erste Spiel, 21 Punkte für das zweite und 2 Punkte für das dritte. Beim Gleichstand am Ende des Turniers gewinnt, wer nach dem im zweiten Spiel bereits die meisten Punkte hatte. n.2 “Alle zusammen” schon Sieger geworden ist.

Mit den ROLLING CUBES steht der Spaß an erster Stelle, also: ... Möge der Beste gewinnen!

Spiel Nr. 1

Einer nach dem Anderen

Vorbereitung und Spielbeginn

Der jüngste Spieler beginnt.

Spielrunde

Bei jeder Runde würfeln alle Spieler, einer nach dem anderen und im Uhrzeigersinn. Der Erste spielt alle 13 Würfel und muss einen vollständigen Satz mit den Wörtern bilden, die auf der Oberseite der Würfel lesbar sind. Das Ziel ist, so viele Wörter wie möglich zu verwenden und die höchste Punktzahl zu erreichen. Der Satz soll grammatikalisch korrekt sein. Wenn Zweifel über die Richtigkeit des Satzes auftreten, entscheidet die Mehrheit der Spieler

(mit Ausnahme vom Spieler, der dran ist), ob der Satz akzeptiert werden kann.

Die Punkte werden wie folgt gezählt:

- 1 Punkt für jedes verwendete Wort
- + 1 Punkt für die Sonderwörter (eingekreisten) Wörter
- + 1 Prämienpunkt, wenn 12 von 13 Wörtern verwendet werden
- + 2 Prämienpunkte, wenn alle 13 Wörter verwendet werden

Am Ende der Runde (d.h. wenn alle Spieler einen Satz gebildet haben) wird ein Bonus für den Besten der Runde gewährt:

- + 2 Punkte für den alleinigen Sieger Spieler mit der höchsten Punktzahl in dieser Runde
- + 1 Punkt pro Spieler an alle Spieler mit der gleichen Punktzahl beim Gleichstand

Das Spiel geht mit einer neuen Runde weiter.

Spielende

Wer zuerst 31 Punkte erreicht, hat gewonnen. Beim Gleichstand beginnen die Spieler mit der höchsten Punktzahl eine neue Runde, bis nur ein Spieler die höchste Punktzahl hat. 31 Punkte erreicht hat.

Spiel Nr. 2

Alle zusammen

Vorbereitung und Spielbeginn

Jeder Spieler nimmt Stift und Papier.

Spielrunde

Alle 13 Würfel werden gespielt und farblich geordnet auf den Tisch gelegt, sodass alle Spieler sie deutlich sehen können. Man darf die Würfel nicht bewegen.

Jeder Spieler bildet einen ganzen Satz, so lang wie möglich, und schreibt ihn auf. Wenn alle fertig sind, werden die Sätze vorgelesen und überprüft, um die richtigen Punkte + Bonus zu bekommen (Punktevergabe wie im Spiel Nr.1).